Zero Delta ChronoNav

Manuale d'uso

L'app per i piloti: cronometro con l'ora del cronometro di gara, mappa con i controlli timbro, i tuoi risultati e le classifiche

Indice

1. Installare l'app . . . 2
2. Registrare il telefono . . . 2
3. Crono . . . 3
4. Mappa e controlli timbro . . . 5
5. Live e Classifiche . . . 6
6. Impostazioni . . . 8
7. Allenamento e modalità libera . . . 10
8. Consigli e problemi . . . 10
9. Contatti . . . 11

Assistenza: Lukas Doecker · Tel. +39 392 282 8103 · project.zerodelta@gmail.com

Versione del 18 novembre 2026 · ChronoNav 5.5 · IT

1. Installare l'app

ChronoNav si apre dal browser del telefono e si installa come un'app, senza store. Si può installare in qualsiasi momento, anche quando non c'è una gara.

1. Inquadra con la fotocamera il **QR code** sul foglietto ricevuto dall'organizzazione (oppure apri l'indirizzo scritto sul foglietto).
2. **iPhone** (Safari): tasto Condividi › **Aggiungi alla schermata Home**. **Android** (Chrome): menu ⋮ › **Installa app** oppure *Aggiungi a schermata Home*.
3. Apri ChronoNav **sempre dall'icona** sulla schermata Home: l'app usa tutto lo schermo e il quadrante è più grande che nel browser.

> Installa l'app dal foglietto della gara: così punta all'indirizzo giusto e si aggiorna da sola quando la riapri. La versione è scritta in fondo a *Impostazioni*, dove trovi anche il link a questo manuale.

2. Registrare il telefono

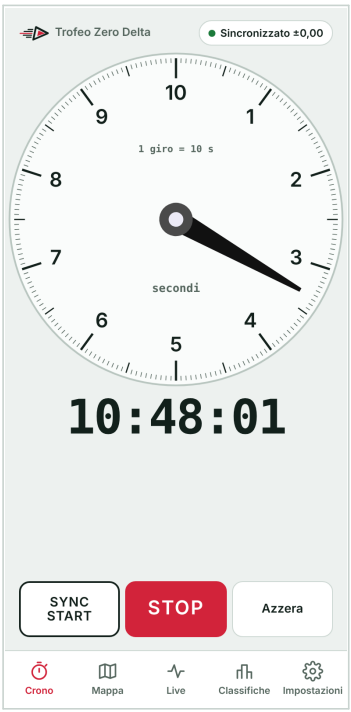


Registra il telefono con numero di gara e codice personale.

Le funzioni di gara servono il telefono registrato: *Impostazioni* › **Pilota** › **Registra il telefono**, poi numero di gara e **codice personale** del foglietto. Si fa una volta sola.

- Con il telefono registrato puoi **timbrare i controlli timbro (CT)**, vedere in **Live i tuoi risultati** e il **conto alla rovescia alla tua partenza**.
- Un codice vale per **un solo telefono**: non darlo ad altri. Se cambi telefono, chiedi all'organizzazione di **sbloccare** il tuo codice.
- Crono e Classifiche funzionano anche senza registrazione.

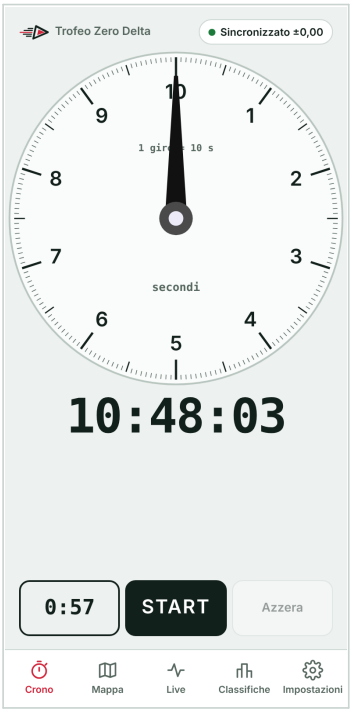
3. Crono



Crono in gara: quadrante, ora di gara e conto alla rovescia alla partenza.

- Il **quadrante** sta sempre in alto, fermo e largo quanto lo schermo.
- Sotto c'è l'**ora di gara**: è l'ora del cronometro di gara, ricevuta dal programma. Il chip in alto dice se l'app è sincronizzata.
- Sotto l'ora, una riga con la **tua prossima partenza** e il conto alla rovescia (solo con il telefono registrato).
- In basso i tasti: **Sync Start**, **Start/Stop**, **Azzera** (in allenamento anche **Lap**).

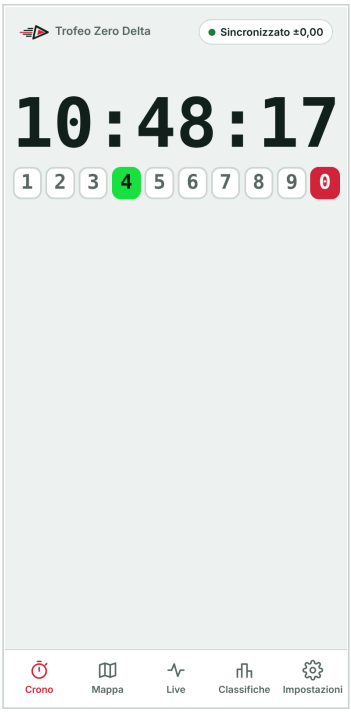
Sync Start



Sync Start armato: il tasto conta i secondi al minuto pieno.

Sync Start fa partire il crono da solo al prossimo **minuto pieno** dell'ora di gara. Si può premere sempre, anche con il crono in marcia: la lancetta **torna subito a zero** e i tempi della tabella vengono cancellati. Mentre è armato il tasto mostra i secondi che mancano e lampeggia a ogni secondo; negli ultimi 5 secondi diventa rosso. Al minuto pieno il crono parte da zero. Toccalo di nuovo per annullare: la lancetta resta a zero.

Crono digitale



Crono digitale: l'ora di gara e le 10 caselle dei decimi.

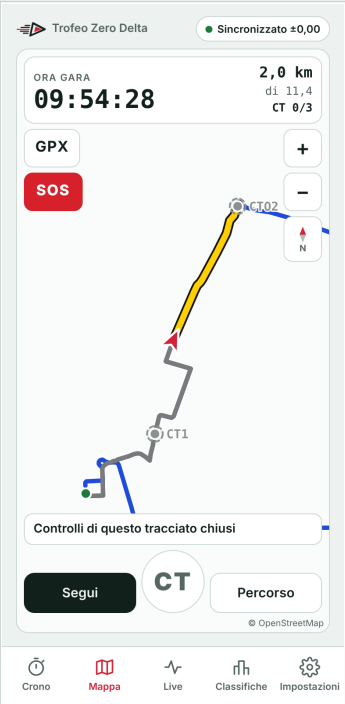
In *Impostazioni › Quadrante* puoi scegliere **Digitale**: l'ora di gara larga quanto lo schermo e 10 caselle che si accendono a ogni decimo di secondo (la casella rossa è il secondo pieno, oppure il decimo che scegli in *Impostazioni › Quadrante › Casella rossa*). Gira sempre insieme all'ora di gara, senza Start.

Girando il telefono **in orizzontale** sparisce la barra dei menu in basso: l'ora e le caselle usano tutta la larghezza e tutta l'altezza dello schermo.



Crono digitale in orizzontale.

4. Mappa e controlli timbro

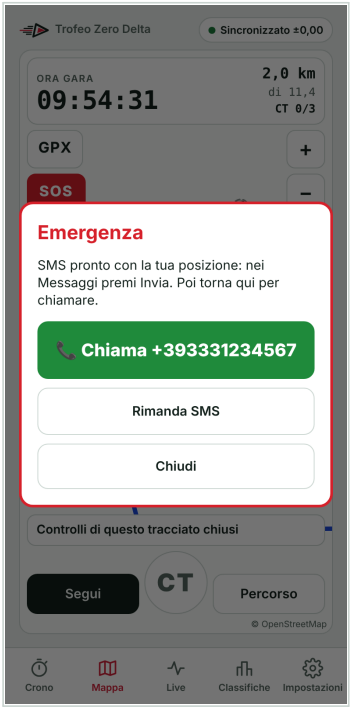


Il tratto fino al prossimo CT è evidenziato in giallo.

1. Apri **Mappa**. Se ci sono più tracciati, tocca **GPX** e scegli quello del giro che stai facendo.
2. In alto vedi ora di gara, km percorsi e quanti CT hai timbrato. **Segui** tiene la mappa sulla tua posizione, **Percorso** mostra tutto il tracciato, **+** e **−** cambiano lo zoom, la bussola alterna nord in alto e direzione di marcia.
3. Il tracciato da fare è **blu**, quello già fatto **grigio**. Il tratto dalla tua posizione al **prossimo CT** è **giallo, più spesso e con il bordo nero**: se il percorso passa due volte nello stesso punto vedi subito quale tratto seguire.
4. Quando sei vicino a un CT il tasto **CT** diventa rosso e la scritta dice «Sei a … m da CT…: premi CT». Premilo: il telefono vibra e mostra l'ora del timbro.

- I CT vanno timbrati **in ordine**. Se ne salti uno, l'app chiede conferma: quello saltato diventa penalità.
- **CTO** (controllo timbro orario): si può timbrare solo dentro la sua finestra di tempo. Prima l'app mostra «si attiva alle…».
- Quando per te inizia la manche successiva, i controlli di quel tracciato si chiudono.
- **Senza rete** il timbro resta nel telefono e parte appena torna il segnale: vale l'ora del timbro.
- **Posizione all'organizzazione**: in gara, dalla prima partenza fino all'ultimo CT del tracciato, l'app manda la tua posizione all'organizzazione ogni 5 secondi (senza rete, appena torna il segnale): serve per i controlli dei CT e lo schermo Percorso live. In quel periodo il GPS resta acceso anche con il Crono aperto: tieni l'app aperta con lo schermo acceso e, per le uscite lunghe, usa un caricatore o un powerbank. Fuori da quel periodo il GPS è acceso solo con la Mappa aperta.

SOS: emergenza e soccorso



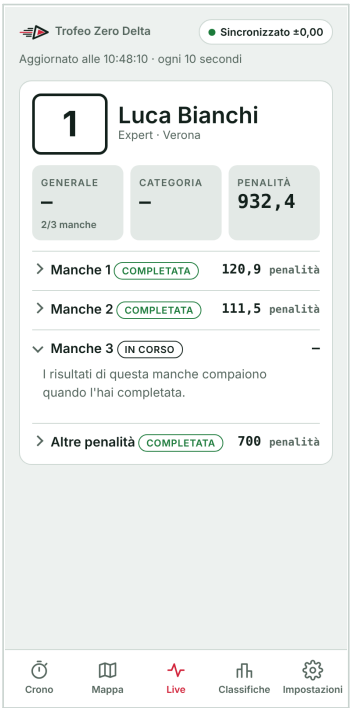
Il riquadro Emergenza dopo il tasto SOS.

Il tasto rosso **SOS** sotto GPX compare quando l'organizzazione ha impostato un numero di emergenza. Serve in caso di incidente, guasto o bisogno di soccorso stradale.

1. **Tieni premuto SOS per 2 secondi**: il tasto si riempie, il telefono vibra e compare «Rilascia per l'SMS». Un tocco breve non fa nulla; se trascini il dito fuori dal tasto, si annulla.
2. **Lascia il tasto**: si apre l'app dei messaggi con l'SMS già scritto al numero di emergenza: nome della gara, il tuo numero e nome e la posizione GPS con un link a Google Maps e la precisione. Premi **Invia**.
3. **Torna in ChronoNav**: nel riquadro **Emergenza** tocca **Chiama** e poi il tasto verde del telefono. **Rimanda SMS** riapre lo stesso messaggio, **Chiudi** torna alla Mappa.

> Nessuna app può inviare un SMS o chiamare da sola: Invia e il tasto verde vanno sempre premuti dal pilota. Senza segnale GPS l'SMS dice «Posizione GPS non disponibile»; se la posizione ha più di un minuto, l'SMS dice da quanti minuti. Il tasto funziona anche se il programma di gara non risponde.

5. Live e Classifiche

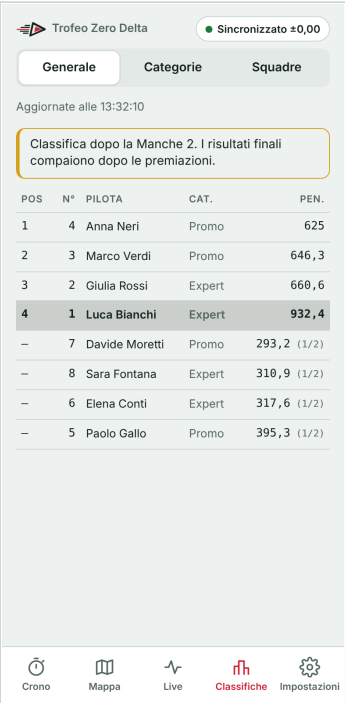


Live: una manche completata e una in corso.

- **Live** mostra **solo i tuoi risultati**, quelli del numero registrato su questo telefono. Nessuno può vedere i risultati di un altro pilota.
- Una manche **in corso** compare solo con il nome: orari, scarti e penalità dei tratti si vedono **quando l'hai completata**, tutti insieme e subito dopo l'arrivo.
- Per ogni manche completata: orario di ogni passaggio, tempo imposto, tempo rilevato, scarto e penalità. Con i millesimi i tempi hanno 3 decimali (11:01:06,847) e le penalità un decimale (16,3).
- **Classifiche**: generale, categorie e squadre, aggiornate ogni 30 secondi. Contano solo le manche completate.
- Con la **Suspense finale** decisa dagli organizzatori, l'ultima manche resta **dopo le premiazioni**: niente tempi né penalità, e le classifiche restano ferme alla manche precedente (**Classifica dopo la …**). Il tuo orario di partenza si vede comunque. I risultati compaiono quando vengono pubblicati, dopo le premiazioni.



Live con l'ultima manche nascosta fino alle premiazioni.



Classifica ferma alla manche precedente.

6. Impostazioni

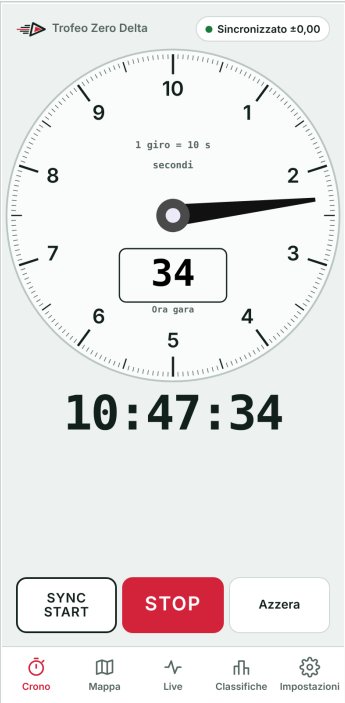


Le Impostazioni: modalità e sincronizzazione.



Le scelte per il quadrante.

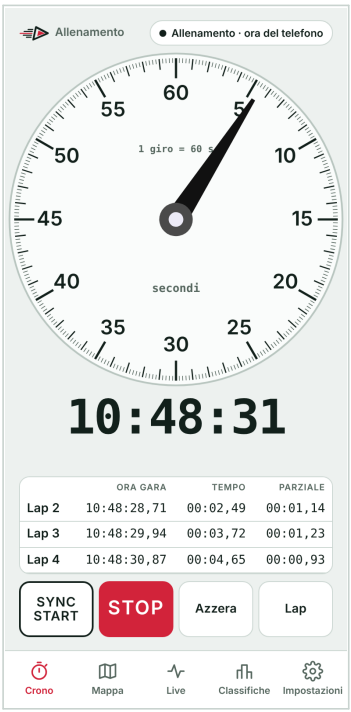
- **Lingua**: italiano, tedesco, inglese, francese.
- **Modalità**: **Gara**, **Allenamento** o **Libera** (vedi capitolo 7).
- **Sincronizzazione**: l'app usa solo l'**ora di gara del programma** (quella del cronometro). La riceve all'apertura e si riallinea da sola quando il programma riceve un nuovo impulso (cambio di manche) e quando il telefono cambia la sua ora o esce dallo standby; con il crono in marcia aspetta che lo fermi. **Sincronizza ora** la riallinea subito. Senza rete puoi correggerla a mano con i tasti −1,00 s, −0,10 s, −0,01 s, +0,01 s, +0,10 s, +1,00 s; per togliere la correzione premi di nuovo **Sincronizza ora**: se il programma non risponde, l'app torna all'ultimo allineamento con il cronometro. In allenamento il tasto si chiama **Usa l'ora del telefono** e toglie la correzione a mano.
- **Pilota**: la registrazione del telefono.



Quadrante da 10 s con la finestra dei secondi dell'ora di gara.

- **Quadrante**: analogico o digitale; durata di un giro 1, 3, 5, 6, 10, 30 o 60 secondi.
- **Visualizzazione**: *Lancetta*, *Anello* o *Rotante* (la lancetta resta ferma e gira il mezzo quadrante). L'anello è una **torta** rossa che si riempie; con il lampeggio acceso diventa un **anello** sul bordo.
- **Lampeggio**: un cerchio verde al centro del quadrante, acceso per un decimo di secondo con il crono in marcia: *Al secondo* a ogni secondo pieno, *Lancette fisse* una volta per lancetta, in ordine (1, 2, 3…), poi più nulla fino al prossimo Start; quadrante 1 s: a ogni passaggio (azzurro con i colori per daltonici).
- **Contagiri** (solo con il quadrante da 1 s): al centro conta i secondi dallo Start.
- **Finestra con i secondi dell'ora di gara** (tutti i quadranti): sotto il centro, i secondi dell'ora di gara da 00 a 59. Contagiri e finestra non si attivano insieme: accendendo uno, l'altro si spegne.
- **Casella rossa** (solo crono digitale): il decimo di secondo da evidenziare in rosso, da 1 a 0 (di serie lo 0, il secondo pieno).
- **Forma della lancetta**: 8 forme, tutte nere, tra cui *Classica* e *Punta rossa*.
- **Lancette fisse**: fino a 10 lancette blu scuro, ferme sul quadrante come riferimento (es. 7,35), con il bollino numerato; se più lancette cadono nello stesso punto, si vede solo il bollino della prossima da passare. Valgono in ordine 1, 2, 3… e restano sempre sul quadrante: quando la lancetta del crono passa su una, nello stesso punto compare il bollino della successiva. Con il quadrante da 1 s: una sola lancetta, senza bollino, sempre visibile.
- **Colori**: *Normali* oppure *Daltonismo* (il rosso diventa arancione, il verde blu; anche sulla mappa).
- **Manuale**: in fondo alla pagina, il link a questo manuale in PDF nella lingua dell'app.

7. Allenamento e modalità libera

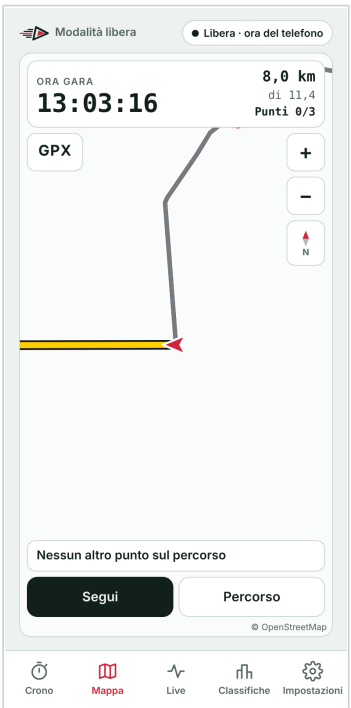


Allenamento: Lap e tabella dei tempi.

In *Impostazioni › Modalità* scegli **Gara**, **Allenamento** o **Libera**. In Allenamento e Libera l'app usa l'ora del telefono e non si collega al programma di gara; resta così finché non scegli **Gara**. Se il programma di gara non è raggiungibile e non c'è una gara in corso, l'app passa in Allenamento anche da sola. Se hai corretto l'orologio a mano, in *Impostazioni › Sincronizzazione* il tasto **Usa l'ora del telefono** riporta l'ora del telefono.

- L'allenamento funziona anche con il programma di gara spento: l'app si apre lo stesso, anche su un telefono appena installato.
- Solo in allenamento c'è il tasto **Lap** e, sotto l'ora, la **tabella dei tempi**: Start, Lap e Stop dall'alto verso il basso, con ora, tempo e parziale. Si vedono 3 righe, le altre scorrono.
- Le ore del telefono sono **arrotondate al centesimo**; tempo e parziale si calcolano da quelle ore, quindi tornano sempre al centesimo.
- **Azzera** e **Sync Start** cancellano la tabella.
- Live e Classifiche mostrano «Disponibile durante la gara».

Modalità libera: gare senza Zero Delta Timing



Modalità libera: la Mappa con il GPX caricato dal telefono.

Per le gare di altri organizzatori. Il crono funziona con l'ora del telefono, senza Lap e tabella dei tempi, e la **Mappa** mostra un tuo file GPX: tocca **Carica GPX** e scegli il file dal telefono. Vedi percorso, posizione e km; i punti del GPX vicini al percorso (entro 200 m) compaiono in ordine lungo il percorso e si segnano da soli quando passi entro 50 m (quelli saltati diventano grigi). Il tasto **GPX** carica un altro file, riparte dal primo punto o rimuove il percorso. Il percorso resta salvato nel telefono; per la mappa di sfondo serve internet. Niente CT, SOS né invio della posizione.

8. Consigli e problemi

- **Schermo sempre acceso**: nelle impostazioni del telefono allunga lo spegnimento automatico dello schermo durante la gara.

- **iPhone e «Annulla inserimento»**: con le vibrazioni del veicolo iOS può mostrare la finestra *Annulla inserimento*. Spegnila una volta per tutte: *Impostazioni › Accessibilità › Tocco › Scuoti per annullare* › spento.
- Porta il telefono carico e, se puoi, una batteria esterna o la presa USB del veicolo.
- Chip **arancione** «In attesa dell'ora del cronometro»: il programma di gara non ha ancora l'ora del cronometro; l'app riprova da sola ogni 10 secondi.
- Chip «Offline» o «Non sincronizzato»: il telefono non raggiunge il programma di gara. Controlla la connessione.
- Tasto **CT** grigio: sei fuori dal raggio, il CTO non è ancora aperto o è chiuso, oppure il telefono non è registrato.
- «Codice già usato su un altro telefono»: chiedi all'organizzazione di sbloccarlo.
- L'app non mostra le ultime novità: chiudila del tutto e riaprila; controlla la versione in fondo a *Impostazioni*.

9. Contatti

Lukas Doecker · Tel. +39 392 282 8103 · project.zerodelta@gmail.com